



## SCOREFORMULIER RECREATIEVE KWALIFICATIEKLASSEN

Evenementnaam: \_\_\_\_\_ Datum: \_\_\_\_\_  
Organiserende club: \_\_\_\_\_  
Naam jurylid: \_\_\_\_\_  
Naam handler en hond: \_\_\_\_\_ Startnummer: \_\_\_\_\_  
Divisie:  Heelwork to Music  Freestyle  
Klasse:  Level 1  Level 2

### TECHNISCHE SCORE (50%) 1.0 laagste / 10.0 hoogste

1. Inhoud (hoeveelheid oefeningen, combinaties, variatie, balans, afwisseling) (max. 3,0 pnt)
2. Juiste uitvoering van alle bewegingen door de hond & handler (max. 2,0 pnt)
3. Vloeiendheid van oefeningen en overgangen door de hond & handler (max. 2,0 pnt)
4. Moeilijkheidsgraad van de routine (complexiteit van oefeningen, overgangen, beweging van hond & handler) (max. 2,0 pnt)
5. Ritme, bewegen op de maat (max. 1,0 pnt)

**TECHNISCHE SCORE**

### ARTISTIEKE SCORE (50%) 1.0 laagste / 10.0 hoogste

1. Interactie, houding, attentie, teamwork en harmonische samenwerking van hond & handler (max. 2,5 pnt)
2. Kwaliteit en creativiteit van de choreografie, variatie en afwisseling (max. 2,0 pnt)
3. Gebruik van de ring 50%, looppatronen, balans (max. 1,5 pnt)
4. Coördinatie van de routine met de muziek, muzikale interpretatie, dynamiek (max. 1,5 pnt)
5. Kostuumcoördinatie met de muziek en routine (max. 1,5 pnt)
6. Aantrekkelijkheid voor het publiek (max. 1,0 pnt)

**ARTISTIEKE SCORE**

- Aftrek:  Blaffen (0.1 – 0.3 – Art. Score)  
 Manipulatie v/d hond (0.3 per keer – Tech. Score **en** Art. Score)  
 Verbale correctie (0.1 – 0.3 per keer – Art. Score)